

Warszawa, 15.04.2019

Dariusz Aksamit  
Wydział Fizyki Politechniki Warszawskiej  
[Dariusz.Aksamit@pw.edu.pl](mailto:Dariusz.Aksamit@pw.edu.pl)

### **Podsumowanie Science Game Jam 2019**

W sobotę 13.04.2019r. odbyła się druga warszawska edycja „Science Game Jam”, maratonu tworzenia gier planszowych o tematyce naukowej.

Spotkanie miało miejsce w Centrum Zarządzania Innowacjami i Transferem Technologii Politechniki Warszawskiej, dzięki współpracy z Działem Rozwoju Innowacyjności Młodych Naukowców, który m.in. udostępnił niezbędne pomieszczenia. W trakcie spotkania uczestnicy mogli skorzystać z poczęstunku, zapewnionego dzięki wsparciu finansowemu Rady Doktorantów Politechniki Warszawskiej. Tworzenie gier odbywało się z użyciem materiałów do prototypowania, częściowo sfinansowanych przez Komisję Dydaktyczną Samorządu Studentów Politechniki Warszawskiej za pośrednictwem wniosku Koła Naukowego Fizyków przy Politechnice Warszawskiej.

Głównymi pomysłodawcami i organizatorami wydarzenia byli Filip Madej z organizacji Grart, Mikołaj Fedorowicz z Instytutu Biochemii i Biofizyki PAN i Dariusz Aksamit z Wydziału Fizyki Politechniki Warszawskiej. W składzie sędziowskim zasiedli ponadto Jacek Olejnik oraz Łukasz Błaszczuk, Magda Korniluk wspierała logistykę w trakcie wydarzenia, a Monika Biniek pomogła z formalnościami wewnątrz Politechniki.

Impreza została zorganizowana w ramach działań Marszu dla Nauki, ogólnowsiatkowej pronaukowej i prospołecznej inicjatywy, której celami są między innymi: uczłowieczanie nauki, budowanie partnerstwa ze społeczeństwem oraz afirmacja nauki jako wartości demokratycznej.

Informacja do wydarzenia dotarła do 12,2 tysięcy odbiorców przez profil na Facebook’u, w tym 1,1 tysiąca osób wyświetlił stronę wydarzenia, a 402 osoby udzieliły odpowiedzi (wyraziły zainteresowanie lub zadeklarowały udział w wydarzeniu). Z 61 osób, które wypełniły formularz rejestracyjny ostatecznie udział w imprezie wzięły 32 osoby, podzielone na 10 trzy-czterooosobowych drużyn.

Wydarzenie rozpoczęło się punktualnie o godzinie 10:00, po przywitaniu gości, przedstawieniu planu dnia, podziękowaniu współorganizatorom i jednostkom wspierającym nastąpił podział na drużyn, losowanie tematów i pierwsze prace koncepcyjne wewnątrz drużyn. Od 12:15 rozpoczęła się pierwsza, wstępna ocena pomysłów przez skład sędziowski, następnie indywidualne dyskusje z zespołami. O 19:30 zakończono prace i przystąpiono do oceny efektów pracy w dwóch składach sędziowskich. W tym czasie uczestnicy brali udział w telekonferencji z autorami gry antyszczepionkowcy.biz, niedawno wydanej przez kick-startera. Po zakończeniu obrad jury ogłoszono wyniki o 22:00 i udano się na celebrację sukcesów.

Uczestnicy wyrazili zdecydowane zadowolenie z poziomu organizacji imprezy i deklarowali chęć udziału w kolejnych jego edycjach. Dwa zwycięskie projekty będą na jesieni prezentowane w trakcie Planszówek na PGE Narodowym.

W załączniku statystyki odwiedzin strony wydarzenia na Facebook’u.

## Statystyki ze strony wydarzenia:

### Science Game Jam 2019

Zasięg

Odpowiedzi

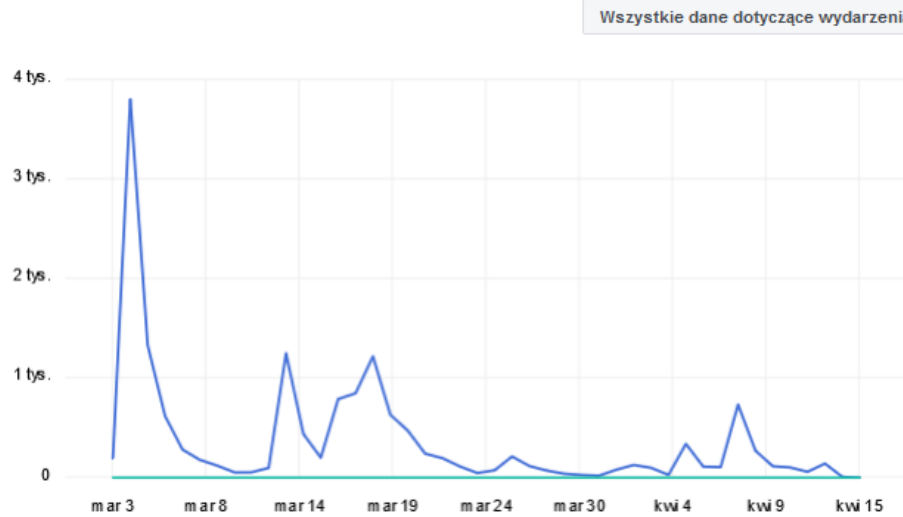
Grupa odbiorców

**12,2 tys.**

Liczba odbiorców

**1,1 tys.**

Wyświetlenia strony wydarzenia



### Science Game Jam 2019



Zasięg

Odpowiedzi

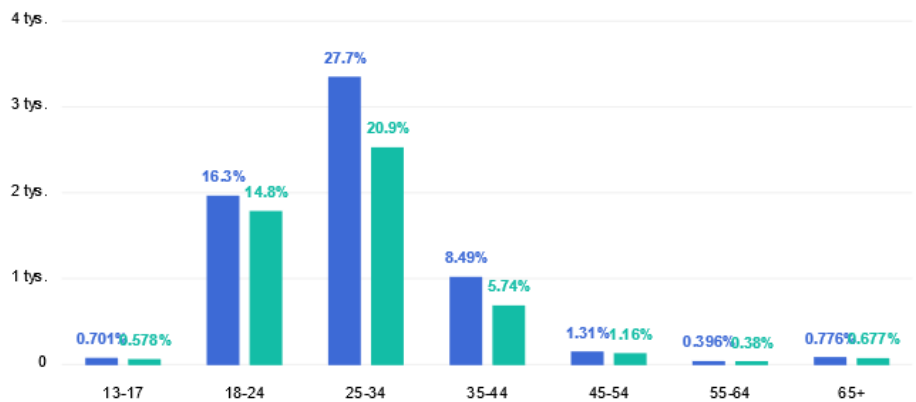
Grupa odbiorców

**Dane demograficzne**  
wiek i płeć

**Lokalizacja**  
miejscowość

Liczba odbiorców ▼

56% Mężczyzn 44% Kobiety



Zasięg

Odpowiedzi

**Grupa odbiorców**

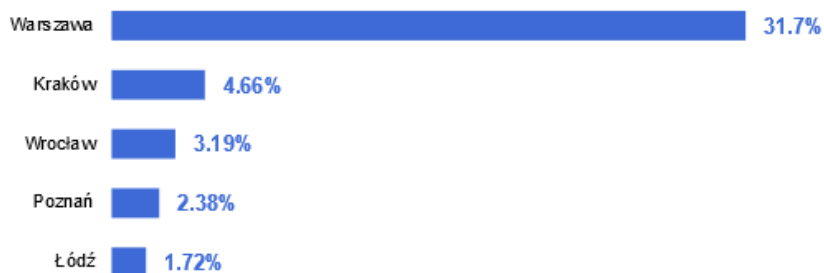
**Dane demograficzne**

wiek i płeć

**Lokalizacja**

miejsowość

Liczba odbiorców ▾



**science game jam**

**EDYCJA 2019**  
13 kwietnia  
START: 10:00

Centrum Zarządzania Innowacjami i Transferem Technologii  
ul. Rektorska 4  
00-614 Warszawa

Centrum Zarządzania Innowacjami i Transferem Technologii  
MARSZ DLA NAUKI  
Koło Naukowe Fizyków  
Rada Doktorantów

**GRART**

---

**KWI 13** Science Game Jam 2019  
Publiczne - Organizatorzy: GRART i inne osoby (2)

✓ Wezmę udział ▾

🕒 13 kwi o 10:00 – 14 kwi o 00:00  
2 dni temu

📍 Centrum Zarządzania Innowacjami i Transferem Technologii PW  
Rektorska 4, 00-614 Warszawa [Pokaż mapę](#)